



Asignatura: Educación Tecnológica

Curso: 2°B

Profesor a cargo: Miranda Pablo Gabriel

Correo donde se envían las actividades: pablo.miranda@colegiosanluisrey.edu.ar

Fecha de entrega: 16/04/2020

¿Qué es la Tecnología?

La palabra Tecnología: proviene del término griego Tecno (tekne) = técnica = habilidad, destreza. Es lo que, coloquialmente, llamamos “la práctica”. En cambio, es Logía (logos) = ciencia = conocimiento, estudio. es lo que habitualmente conocemos como “la teoría”.

La tecnología es la aplicación coordinada del conjunto de conocimientos (ciencia) y habilidades (técnica) para crear un producto tecnológico artificial (creado por la humanidad) o desarrollar una idea; con el fin de resolver un problema técnico o satisfacer necesidades del ser humano.

Cuando hablamos de tecnología es importante comprender que en algunas de las etapas de la vida del producto tendremos efectos positivos y negativos, tanto en la sociedad como en el medio ambiente.

También debemos entender que siempre el impacto positivo es mayor que el negativo. La tecnología influye notablemente en el progreso del mundo a nivel social y económico, pero también contribuye al deterioro de nuestro ambiente.

Efectos Positivos de la Tecnología

Cuando hablamos de efectos positivos de la tecnología nos referimos aquellos eventos que nos han posibilitado mejorar la calidad de vida de las personas. También podemos decir que nos ha ayudado como sociedad a mejorar el aumento del tiempo destinado a la recreación en familia, como así también una disminución del esfuerzo que realizan los trabajadores en sus tareas habituales, permitiendo que los seres humanos realicen cada vez menos tareas nocivas y peligrosas.



Cuando hablamos de productos tecnológicos veremos que la gran mayoría contribuyen positivamente. Por ejemplo:

- El automóvil es un medio de transporte que nos permite trasladarnos y reducir los tiempos del viaje.
- La lapicera nos permite a través del lenguaje escrito comunicarnos con nuestro entorno.
- La Computadora nos permite realizar gran cantidad de tareas, desde documentos de texto, planillas de cálculos, presentaciones, vídeos, estudiar, comunicarnos, etc.

Efectos Negativos de la Tecnología

Cuando nos referimos a los aspectos negativos de la tecnología, nos recuerda la destrucción del medioambiente, el reemplazo de los hombres por las máquinas, volviendo obsoleta la mano de obra del ser humano, la desaparición de especies animales por la destrucción o contaminación de su hábitat, etc.



Cuando nos referimos puntualmente al impacto negativo de los productos tecnológicos, observamos que estos lo pueden generar en cualquiera de sus etapas desde la producción, uso y posterior desecho del mismo. Por Ejemplo:

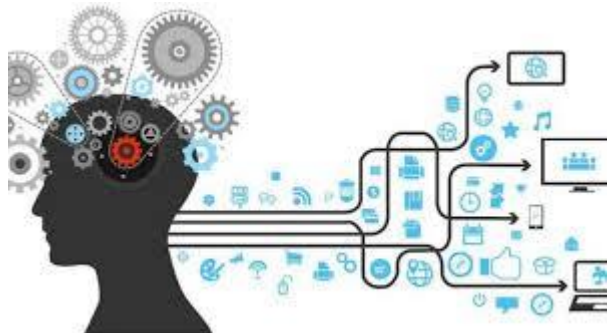
- El celular dentro de los efectos negativos, encontramos que genera falta de comunicación familiar, destrucción del medio ambiente para su producción, etc.
- El plástico, la mayoría de los productos que usamos tienen plástico, que cuando es desechado pasaran más de 200 años hasta su degradación.
- En el caso del papel, su materia prima son los árboles, motivo por el cual se talan grandes extensiones de bosques para su producción.

Como conclusión es importante usar responsablemente los productos tecnológicos, sin entrar en un consumismo desmesurado, permitiéndonos de esta manera cuidar mejor nuestro medio ambiente y mejorar la calidad de vida de la sociedad en su conjunto.

El conocimiento de la Tecnología

El conocimiento tecnológico se refiere a un conjunto de saberes dirigido a la creación, manipulación y evaluación de artefactos tecnológicos. Es una forma de conocimiento que va más allá de la observación de los fenómenos existentes. Su interés está puesto en la creación de nuevos artefactos o sistemas y en la solución de problemas o necesidades a través de nuevos instrumentos tecnológicos.

El conocimiento tecnológico lo tienen las personas. Por ejemplo, alguien puede saber cómo fabricar una radio, una brújula o una televisión. Sin embargo, los conocimientos tecnológicos más avanzados suelen estar en posesión de grandes empresas o gobiernos. Por ejemplo, el conocimiento para hacer coches eléctricos, para fabricar aviones, cohetes, chips, sensores, etc.



Tiene como fundamento la inventiva y la innovación, ya que, está orientado a la fabricación de cosas que no existen. Artefactos posibles que están basados en principios naturales y científicos pero que requieren de la chispa creativa para volverse realidad.

Este tipo de conocimiento nace de la curiosidad, de un problema para resolver o una necesidad que requiere satisfacción. Por eso es fundamental en el desarrollo de la sociedad y tiene un gran impacto sobre ella.

Grandes hitos históricos han comenzado con el desarrollo de un dispositivo tecnológico. Una muestra de ello es la Revolución Industrial, cuando las máquinas llegaron para agilizar los procesos de producción, pero también para transformar toda la organización de la sociedad.

El conocimiento tecnológico depende de la inventiva y de los saberes técnicos, sin embargo, no puede entenderse simplemente como un “saber hacer”.

Para poder desarrollar un conocimiento tecnológico es necesario tener como base un conocimiento científico. Por ejemplo, el diseño y fabricación de aviones depende de una base científica llamada aerodinámica, que a su vez es una rama de la física.

Sin embargo, las teorías científicas no son la única base. También existen teorías de base tecnológica que han surgido precisamente de la creación de nuevos artefactos.

Un ejemplo de estos conocimientos es la aeronáutica, que reúne las leyes para el diseño y fabricación de aviones. Entre estas teorías tecnológicas también se encuentran la cibernética, la hidrodinámica y la teoría de redes.

El conocimiento tecnológico goza de una serie de características que lo diferencian del conocimiento científico y el conocimiento empírico, dentro de las que podemos mencionar las siguientes:

- Es Codificable
- Es transmisible
- Es Observable
- Es dependiente
- Es verificable

Trabajo Práctico N°2

Teniendo en cuenta lo expuesto en los temas anteriores, haz CTRL+click en el siguiente enlace [Trabajo Práctico N° 2](#) y responde las siguientes preguntas, para terminar, pulsa el botón enviar.