



ACTIVIDADES DE NUCLEO TECNOLOGICO 5º GRADO

SEMANA: 3

¡ATENCIÓN!

Para realizar estas tareas, no es necesario que imprimas las páginas, puedes leer los textos y/o mirar videos desde la computadora, luego copiar las actividades y resolverlas en el cuaderno.

Has un poco cada día, como cuando estamos en la escuela. Tienes toda la semana para terminarlas y enviarlas a cada seño o profe para que te las corrija.

¡Nos vemos pronto!






Actividades Núcleo Tecnológico

Realizar la siguiente actividad

Clase N° 1

Fecha:



Actividad : Copiar el siguiente texto en Word, respetando las sangrías, párrafos, ortografía, etc.

- El título debe ir centrado, subrayado, en letra "Algerian", tamaño 14.
- El texto debe ir en "Arial", tamaño 12.
- Busca en Google imágenes de computadoras antiguas y actuales, copia y pega en Word.
- Guarda el trabajo como: "Evolución de las computadoras".

EVOLUCIÓN DE LAS COMPUTADORAS (PARTE I)

Durante muchos años, o mejor dicho durante muchos siglos, la humanidad careció de un instrumento que lo ayude a procesar y archivar información.

Una computadora es una máquina utilizada por el hombre para desempeñar diversas funciones, si hablamos del origen del computador nos tendríamos que remontar hasta la edad antigua cuando los hombres vivían en las cavernas, como sabemos el hombre primitivo no contaba con ningún medio para realizar cálculos y operaciones, se dice que para contar sus alimentos utilizaban piedras. En esa época el comercio era nulo, luego fue avanzando hasta que se comenzaron a realizar trueques entre una y otra tribu.





En Babilonia, tiempo después, fue inventado el ábaco, no era una computadora pero con este instrumento se realizaban transacciones en diversas ciudades de la antigüedad.

En 1642 un joven francés llamado Blaise Pascal inventa una máquina calculadora que trabajaba a base de engranajes, la llamó PASCALINA.

En 1820 Charles Thomas de Colmar inventó una calculadora que podía llevar a cabo las cuatro operaciones matemáticas básicas (suma, resta, división y multiplicación). Esta era más pequeña que la Pascalina.

A medida que pasaban los años, el hombre iba inventando más máquinas, algunas fracasaban y otras eran modificadas.

La primera generación de computadoras comprende desde el año 1944 a 1956, en esa etapa se da la creación de la computadora MARK I que fue desarrollada por Howard Aiken. Luego se creó la computadora ENIAC, era enorme, ocupaba una habitación y pesaba más de 30 toneladas, su principal característica fue que usaba el sistema binario en lugar del sistema decimal.

Durante los años 1959 y 1964, lo más destacable es el reemplazo de los tubos al vacío por los transistores, lo que hizo que las computadoras sean más pequeñas y más rápidas.

Desde 1964 a 1971 el mayor logro es el uso de circuitos integrados (chip de silicio), esto hizo que las computadoras sean más pequeñas aún y más veloces, además consumían menos electricidad. Con el uso del chip se dio un enorme paso en la era de la computación ya que el chip permitía que las computadoras puedan hacer varias tareas a la vez, como era la de procesamiento de información y cálculos matemáticos.

